

ARCHITECTURE EN JEUX

EXPOSITION-ATELIER

RÉALISÉE PAR V. ANTOINE-ANDERSEN, PROPOSÉE PAR LA LUDOTHÈQUE D'ODYSSUD

12 MAI > 20 JUIN

Un chantier géant de construction pour les enfants de 7 à 77 ans.

Qui n'a pas été fasciné par la célèbre petite brique Lego ou la plaquette de bois Kapla ? D'une facture simple et d'une créativité illimitée, elles séduisent tous les publics et sont les figures emblématiques des jeux de construction. C'est à Fröbel, grand pédagogue allemand et fondateur des jardins d'enfants, que nous devons la création du premier jeu de construction : le jeu de cubes. Ce type de jeu a inspiré de nombreux artistes comme Klee, Kandinsky... mais aussi des architectes comme Le Corbusier ou Bristerman qui ont fait le lien entre l'architecture moderne et le jeu de construction. C'est un parcours de découverte pratique et artistique que vous propose cette exposition-atelier où seront mis en scène différents types de jeux de construction pour tous publics.